

Regulamin Gry miejskiej „ZAPANUJ NAD ENERGIAŁ” 15.06.2018 r. Park Słowackiego w Bielsku-Białej

I. Podstawowe informacje i zasady udziału w imprezie

1. Organizatorem gry miejskiej „Zapanuj nad energią” jest Biuro Zarządzania Energią w Urzędzie Miejskim w Bielsku-Białej.
2. Termin – 15 czerwca 2018 roku.
3. Start i meta – Park im. Juliusza Słowackiego w Bielsku-Białej.
4. Początek (start) - godz. 16.00, start ostatniego zespołu – 18.30. Zespoły mogą wystartować jednocześnie. Zamknięcie mety nastąpi o 19.30, po tym czasie zespoły przekraczające linie mety nie będą sklasyfikowane.
5. Limit zespołów – do wyczerpania materiałów startowych
6. Skład zespołów: od 2 do 5 osób. W każdym zespole wymagany jest udział osoby pełnoletniej. Zawodnicy poniżej 18 roku życia muszą przedłożyć pisemną zgodę rodziców (czytelny podpis jednego rodzica wraz z numerem dowodu osobistego) na udział w imprezie. Dzieci do lat 13 mogą wziąć udział w grze tylko pod opieką osoby pełnoletniej. Niedozwolona jest wymiana zawodników w trakcie gry.
7. Sposób poruszania się po wyznaczonej trasie – bieg, marsz
8. Uczestnicy pokonują trasę przy użyciu kart startowych zawierających mapę, przygotowanych i dostarczonych przez Organizatorów. Na mapie zaznaczone są ponumerowane stacje gry miejskiej. Kolejność zaliczania stacji nie jest obowiązkowa. Na poszczególnych stacjach będą do wykonania zadania logiczne, zręcznościowe, quizy, zagadki i inne zadania o niewielkim stopniu trudności. Zaliczenia stacji na karcie startowej dokonuje wolontariusz.
9. Każdy uczestnik w biurze zawodów zobowiązany jest do podpisania zgody na publikację wizerunku, zgoda jest dobrowolna, jednak niezbędna do wzięcia udziału w Grze miejskiej.

II. Zapisy

1. Zgłoszenia zespołów uczestniczących w grze miejskiej odbywają się od dnia 29.05.2018 w formie wypełnienia formularza zgłoszeniowego dostępnego na stronie www.miastodobrejenergii.pl i przesłanego na adres e-mail: pze@um.bielsko.pl lub biuro.pze@gmail.com – o kolejności na liście startowej decyduje termin przesłania zgłoszenia.
2. Termin dokonywania zapisów uzupełniających listę startową - w biurze zawodów (punkt START/META) w Parku Słowackiego od godz. 15.30 do 18.15 w dniu odbywania się gry.
3. W formularzu zgłoszeniowym należy podać:
 - imiona i nazwiska zawodników
 - numer telefonu kapitana zespołu, który będzie używany przez zespół podczas zawodów
 - zgody wymagane do startu dla uczestników niepełnoletnich wynikające z niniejszego regulaminu.

III. Zasady zaliczania trasy i punktów kontrolnych oraz postanowienia końcowe

1. Na wszystkich stacjach będą obecni wolontariusze, którzy potwierdzać będą fakt zaliczenia zadań na karcie startowej. Rozpoczęcie wykonywania zadania będzie możliwe dopiero po dotarciu wszystkich członków zespołu na daną stację. Karty muszą zostać zwrócone Organizatorowi tuż po przekroczeniu mety. Pokonywanie trasy pomiędzy stacjami oraz wszystkie zadania uczestnicy wykonują na własną odpowiedzialność.
2. Klasyfikacja zespołów wg kolejności – ilość zdobytych punktów, a następnie liczba wykonanych zadań.
3. Zespół, który schodzi z trasy musi na najbliższej lub ostatniej zaliczonej stacji poinformować wolontariusza, Organizatorów o rezygnacji z dalszej rywalizacji.
4. W grze miejskiej nie mogą uczestniczyć osoby nietrzeźwe.

5. Wszyscy uczestnicy muszą przestrzegać zasad ustalonych przez Organizatora oraz przepisów powszechnie obowiązujących, zwłaszcza przepisów ruchu drogowego, prawidłowego przechodzenia przez jezdnię itp.
6. Obowiązuje zakaz poruszania się po terenach prywatnych, strefach zamkniętych itp.
7. Zespoły pokonują całą trasę samodzielnie. Obowiązuje zakaz korzystania ze zorganizowanej pomocy osób trzecich. Naruszenie tego punktu regulaminu powoduje dyskwalifikację zespołu.
8. Obowiązuje zakaz korzystania z jakichkolwiek niedopuszczonych przez organizatorów środków transportu podczas pokonywania trasy. Stwierdzenie złamania tego zakazu spowoduje dyskwalifikację zespołu.
9. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za szkody wyrządzone przez uczestników.
10. Podczas trwania gry, obowiązuje zakaz korzystania z telefonów komórkowych, w celu wyszukania odpowiedzi dotyczących zadań na poszczególnych stacjach.